| logo ufpa.jpg | **Universidade Federal do Pará**  **Instituto de Ciências Exatas e Naturais**  **Faculdade de Computação** |
| --- | --- |
| **Disciplina: Algoritmos**  **Professora: Fabíola P. Oliveira Araújo** | |

**Atividade 06**

**Seleção Encadeada e Seleção Múltipla**

Elabore os algoritmos abaixo utilizando pseudocódigo através da ferramenta Visualg.

1. Escrever um algoritmo que leia um valor e escreva a mensagem É MAIOR QUE 10! se o valor lido for maior que 10, caso contrário ele deve escrever NÃO É MAIOR QUE 10!
2. Escreva um algoritmo que receba um valor do usuário e indique se este número é par ou ímpar.
3. Em uma barraca de frutas, as maçãs custam R$ 1,30 cada se forem compradas menos de uma dúzia, e R$ 1,00 se forem compradas pelo menos 12. Escreva um programa que leia o número de maçãs compradas, calcule e escreva o custo total da compra.
4. Escreva um algoritmo que lê as notas da 1a. e 2a. avaliações de um aluno. Ele deve ser capaz de calcular a média aritmética simples e escrever uma mensagem que diga se o aluno foi ou não aprovado (considerar que nota igual ou maior que 5 o aluno é aprovado). Escrever também a média calculada.
5. Utilizar o algoritmo da questão anterior e atribuir o conceito caso o aluno tenha sido aprovado. Utilize os seguintes critérios:

[5, 7[ - REGULAR

[7, 9[ - BOM

[9,10] – EXCELENTE

1. Escreva um algoritmo capaz de ler 03 valores e apresentá-los em ordem crescente. Não aceitar valores iguais.
2. Um banco abriu uma linha de crédito. O valor das parcelas não deverá ultrapassar 30% do salário do cliente. Escreva um algoritmo que receba o valor do salário e o valor das parcelas. O algoritmo deve informar se o empréstimo pode ou não ser concedido.
3. Escrever um algoritmo que leia o nome de dois times e o número de gols marcados por eles em uma partida. O algoritmo deve indicar o nome do vencedor. Dizer a palavra EMPATE, caso não haja vencedor.
4. Faça um algoritmo para ler um número que é um código de usuário. Caso este código seja diferente de um código armazenado internamente (o código correto é 1234), deve ser apresentada a mensagem USUÁRIO INVÁLIDO!. Caso o código esteja correto, deve ser lido outro valor, que é a senha. Caso a senha esteja correta (seu valor correto é 9999), o algoritmo deve apresentar a mensagem ACESSO PERMITIDO, caso contrário, deverá dizer SENHA INCORRETA!. Se qualquer informação estiver incorreta, o algoritmo deverá retornar ao ponto inicial.
5. Uma lanchonete possui o seguinte cardápio:



Escreva um algoritmo que leia o código do item pedido, a quantidade e calcule o valor a ser pago por aquele lanche. Considere que a cada execução, apenas um item será calculado.